|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 10 주차 | **기간** | 8.29 ~ 9.4 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 서버 구축 전 서버 모델 공부 및 정리 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 졸업 작품에서 자체서버를 제작하기에 앞서 여러 서버 모델들을 “TCP/IP 소켓 프로그래밍” 책을 통해 공부를 했습니다. 용어 및 개념에 대해 미숙한 점이 많아 여러 개념들에 대해 공부했으며, TCP 서버 클라이언트 네트워크 통신에 대해 실습 후 연동해 봤습니다.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

위 사진에서의 문제점이 싱글스레드이므로 따라 클라이언트의 중복 접속이 되지 않았습니다. 따라서 CreateThread를 사용해 멀티스레드 기법을 적용시켜 해결할 수 있었습니다.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | X | | |
| **해결방안** | X | | |
| **다음주차** | 11주차 | **다음기간** | 9.5 ~ 9.12 |
| **다음주 할일** | 클라이언트와 IOCP 서버 연동 공부 – 책을 통해 예제를 기반으로 실습해 보겠습니다. (소켓옵션, 소켓 입출력 모델 – CompletionPort) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1주차 | 2주차 | 3주차 | 4주차 |
| **졸업작품 회의**  **서버 모델 공부**  **네트워크 통신** | **클라이언트와 iocp 서버연동 공부** | **언리얼 네트워크 통신 기능 공부를 통한 iocp 연동 공부(1)**  **FSocket 등등**  **언리얼 iocp 활용 예제 코드 분석(1)** | **언리얼 네트워크 통신 기능 공부를 통한 iocp 연동 공부(2)**  **FSocket 등등**  **언리얼 iocp 활용 예제 코드 분석(2)** |